

Taller Practico Principios de Redes :

1.0 Usando Windows

1.1 Comandos básicos

- **ping destino** : Nos informa del estado de un host. Es necesario permitir paquetes ICMP para su funcionamiento.
- **ping destino -t** : Se hace ping hasta que que pulsemos Ctrl+C para detener los envíos.
- **tracert destino** : Indica la ruta por la que pasa nuestra petición hasta llegar al host destino.
- **tracert -d destino** : No resuelve los nombres del dominio.
- **tracert -h (valor)** : Establece un numero máximo de saltos.
- **ipconfig** : Proporciona información sobre TCP/IP, adaptadores, muestra información general sobre la red.
- **ipconfig /all** : Ofrece información detallada sobre todas las tarjetas de red y conexiones activas.
- **ipconfig /renew** : Renueva petición a un servidor DHCP
- **ipconfig /release** : Libera la Ip asignada por DHCP
- **net Start** : Inicia un servicio de Windows
- **net Stop** : Detiene un servicio de Windows
- **netstat** : Muestra todas las conexiones activas en el equipo.
- **netstat -a** : Nos muestra todas las conexiones y puertos.
- **netstat -e** : Muestra las estadísticas Ethernet
- **netstat -n** : Muestra direcciones y puertos en forma de numero.
- **netstat -o** : Muestra que programa esta asociado a la conexion activa
- **arp** : Muestra y modifica datos de la tabla de traduccion de direcciones IP a direcciones MAC (tabla ARP)
- **arp -a (ó -n -g)** : Muestra la tabla ARP para cada uno de los interfaces
- **route** : Muestra y modifica la información sobre las rutas IP del equipo.
- **hostname** : Muestra el nombre de la computadora

1.2 Taller Practico

1. Identificar y conocer las instrucciones.
2. Identificar la IP del equipo (Nivel del modelo OSI, clase, mascara, dirección IP – Que instrucción uso y que respuesta dio el sistema).
3. Identificar la Dirección MAC del equipo (Nivel del modelo OSI – Que instrucción uso y que respuesta dio el sistema).
4. Identificar el Gateway o Pasarela de la red. (Cual es?)
5. Realizar ping de un equipo a otro (Que instrucción uso y que respuesta dio el sistema).
6. Crear dos redes distintas. (Cuales se crearon, que red son y que mascara

- tienen).
7. Probar si da Ping (Que instrucciones uso, que respuestas dio el sistema y de una breve explicación de lo que paso).
 8. Identificar la ARP del equipo (Que instrucción uso y que respuesta dio el sistema).
 9. Identificar la IP de Google (Que instrucción uso y que respuesta dio el sistema).
 10. Realizar un ping al localhost e identificar el nombre (Que instrucción uso?).

Taller completo entregado a mas tardar el día del parcial : + 0.2 en la nota del segundo Parcial.